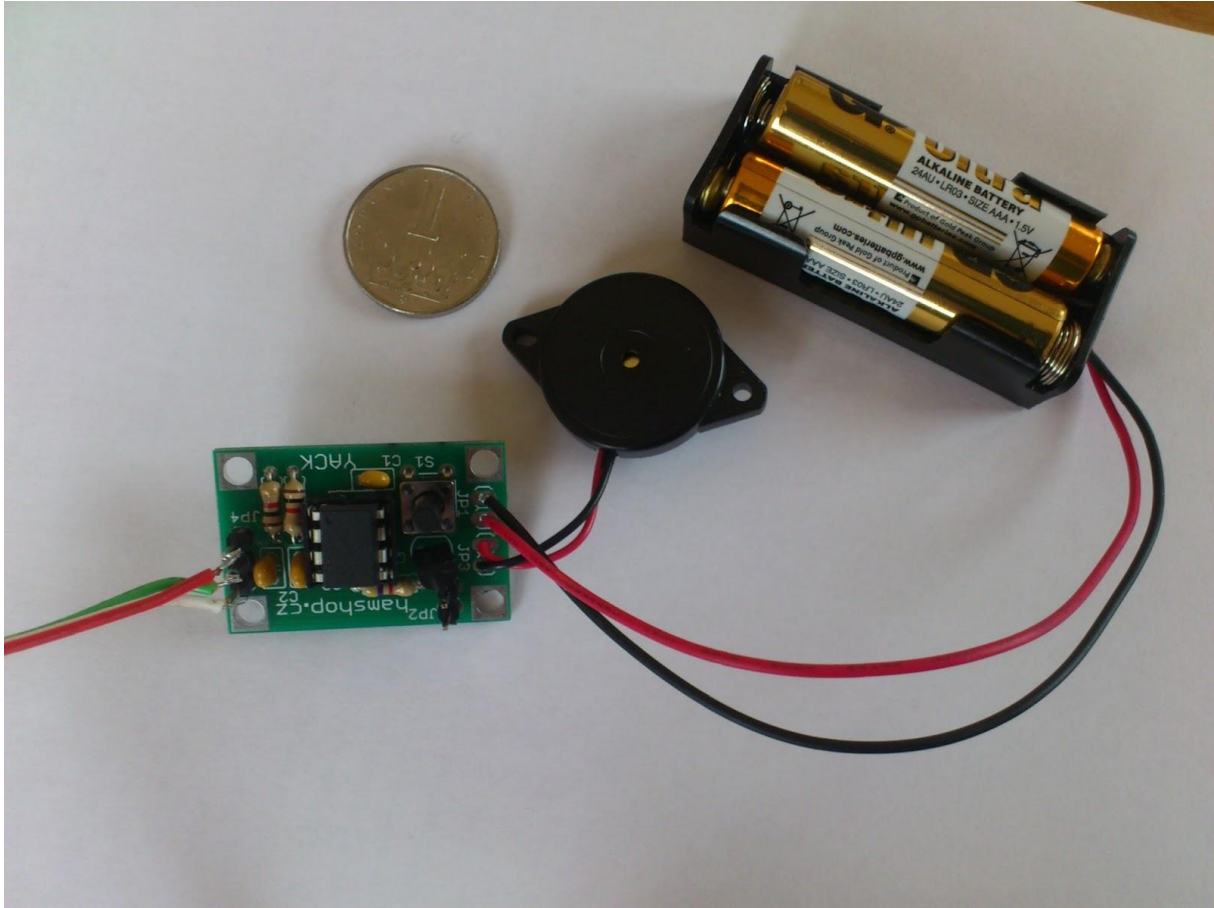


(Traduction F1JBR)

KEYER IAMBIC ... l'idéal pour votre cw !!!

Firmware version by OK1QO and OK2OH

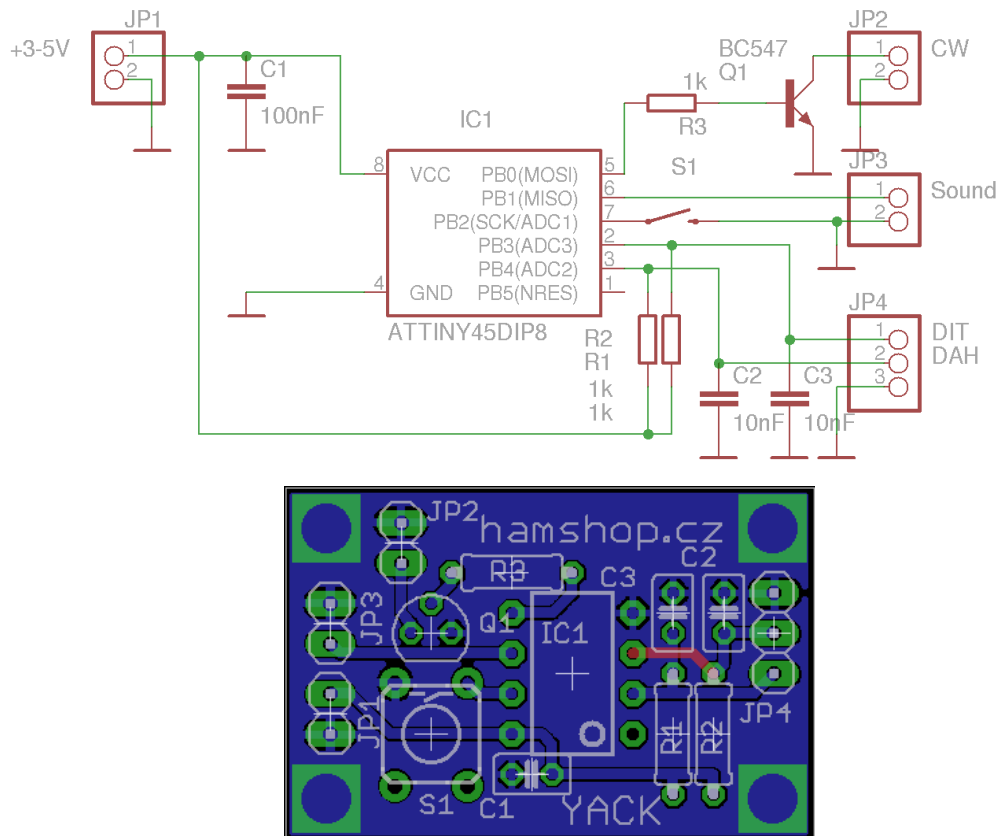


- 4 Mémoires à accès rapide, lecture des mémoires par appui "e, i, s, h," sur l'unique bouton de commande.
- La transmission d'une mémoire peut être répétée par simple appui sur le bouton de commande.
- Changement de vitesse rapide (-33%) ou continu
- Transmission d'indicatifs pour s'entraîner.
- L'aide se trouve dans le keyer par la commande Q intéressant pour les opérations en portable.
- Alimentation 3 à 5V.

Ce qui a été supprimé par rapport aux précédentes versions du modèle "yack" (de DK3LJ et OK1CDJ)

- Mode balise.
- Mode Farnworth .
- Priorité aux traits.
- Le mode transmission est maintenant positif (la transmission en mode négatif décharge la batterie), max 14V 50mA.

(Traduction F1JBR)



- Le keyer utilise le circuit ATMEL TINY45, la consommation en courant passe de 1mA (S off) à 8mA (S on).
- Après 15 secondes d'inactivité, la consommation descend en dessous de 0.1Ma. Il n'est pas nécessaire de retirer la batterie.
- Le montage est très facile, il 'y a que quelques composants !

Mode d'emploi :

- Changement de la vitesse de transmission : maintenir le bouton de commande appuyé et envoyer des points ou des traits avec le manipulateur.
- Pour un changement rapide, maintenir le bouton de commande appuyé tout en envoyant trait et point en même temps "squeeze".
- Pour revenir au changement initial, opérer en sens inverse.

- Un appui bref sur le bouton de commande envoie la mémoire N°1
- Deux appuis brefs sur le bouton de commande envoient la mémoire N°2 et ainsi de suite
- Par exemple on peut mettre l'indicatif dans la mémoire N°1 (OK1XYZ)
- Dans la mémoire N°2 on peut mettre CQ CQ CQ
- Dans la mémoire N°3 on peut mettre = QTH BRNO Brno TOM TOM = NAME =

(Traduction F1JBR)

- Dans la mémoire N°4 on peut mettre = TNX INFO = HR RIG 20W 20W ANT BEAM BEAM =
- Répétition des mémoires :
- CQ CQ CQ est transmis par l'appui de 2 coups brefs sur le bouton de commande (..)

mais si vous appuyez longuement sur le bouton de commande pendant la transmission d'une mémoire, cette mémoire est répétée.

Le paddle interrompt immédiatement la transmission d'une mémoire.

Passage en mode commande :

-Presser le bouton de commande pendant 0.3s, réponse "?" le keyer est passé en mode commande : il faut maintenant entrer les commandes avec le manipulateur sous forme de lettres.

(pendant ce temps le keyer est off il n'y a pas de transmission mais on entend le son)

Les commandes sont :

- Q instructions en CW
- U tune pendant 20s arrêt par ./
- W envoi de la vitesse en WPM
- X inversion des contacts
- K transmission on off
- S haut parleur on off
- P tonalité
- C entrainement le keyer envoie des indicatifs et il faut les répéter
- 1 pour remplir la mémoire N°1
- 2 pour remplir la mémoire N°2 et ainsi de suite pour les autres mémoires. (Nombre maximum de caractères 50-50-50-80)
- A iambic type A
- B iambic type B (Recommandé)
- L Ultimatic
- R reset: repasse la vitesse à 15WPM, X off, K on, S on, P 800Hz.

Les mémoires ne sont pas effacées.

Les autres caractères ne sont pas des commandes, un appui sur la clé envoie un "e" et le keyer repasse en mode transmission. Le mode commande est interrompu immédiatement après une mauvaise commande ou après un temps de 1 seconde sans aucune commande.